

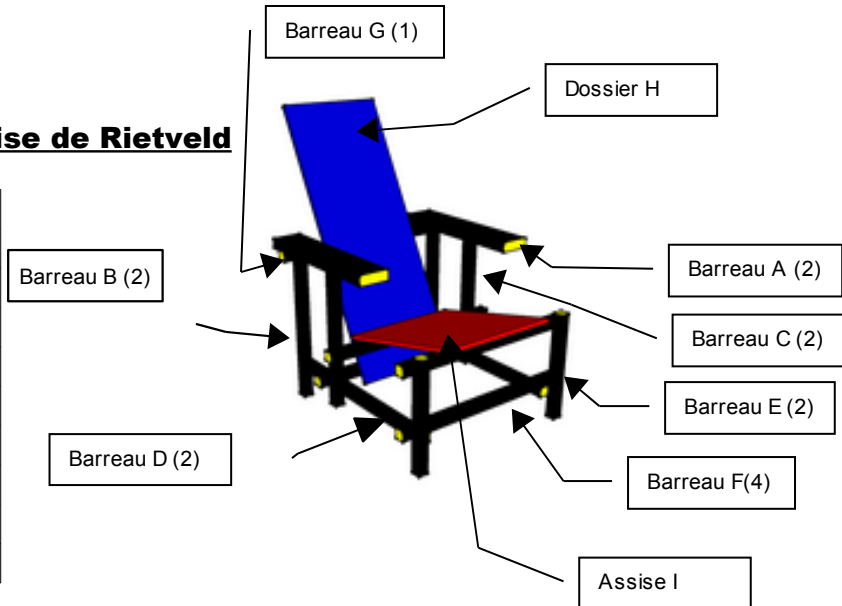


Utilisation de Sketchup

Composants – Rotation - Assemblage


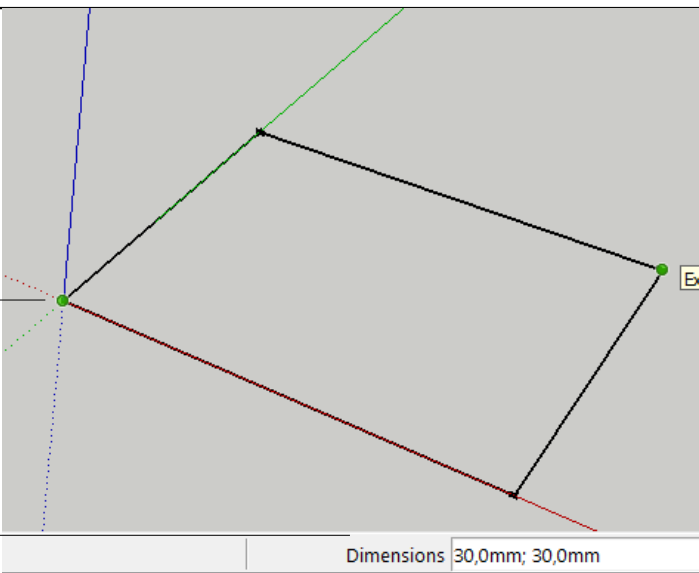
1. Modélisation de la chaise de Rietveld

I	1	360 x 450 x 12
H	1	330 x 880 x 12
G	1	30 x 30 x 660
F	4	30 x 30 x 600
E	2	30 x 30 x 330
D	2	30 x 30 x 660
C	2	30 x 30 x 430
B	2	30 x 30 x 470
A	2	30 x 90 x 450
Repère	Qté	Dimensions


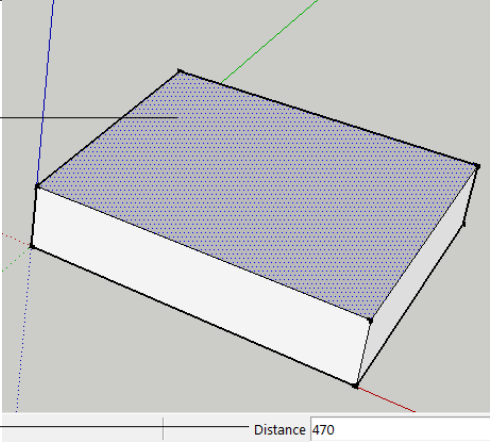


Créer une pièce de chacune des dimensions et les enregistrer dans un dossier sous le nom de leur lettre.

2. Création d'une forme dimensionnée avec les outils de Dessin

<p>Choisir l'outil de dessin rectangle</p> <p>Exemple : rectangle de 30 x 30</p>	
<p>Pointer au début de la forme</p> <p>Se déplacer sans maintenir le clic pour faire varier les dimensions de la forme</p> <p>Lâcher la souris pour saisir les dimensions au clavier en respectant l'ordre des coordonnées et les séparateurs</p>	

3. Mise en volume du barreau

Choisir l'outil de mise en forme : Pousser/Tirer	
Pointer sur la surface Se déplacer sans maintenir le clic pour faire varier le volume Lâcher la souris pour saisir l'épaisseur au clavier 470 mm	


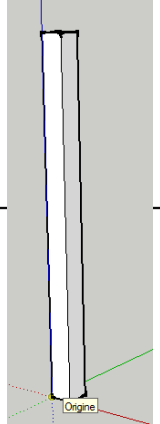
Toutes les autres formes peuvent être obtenues avec les mêmes procédures.

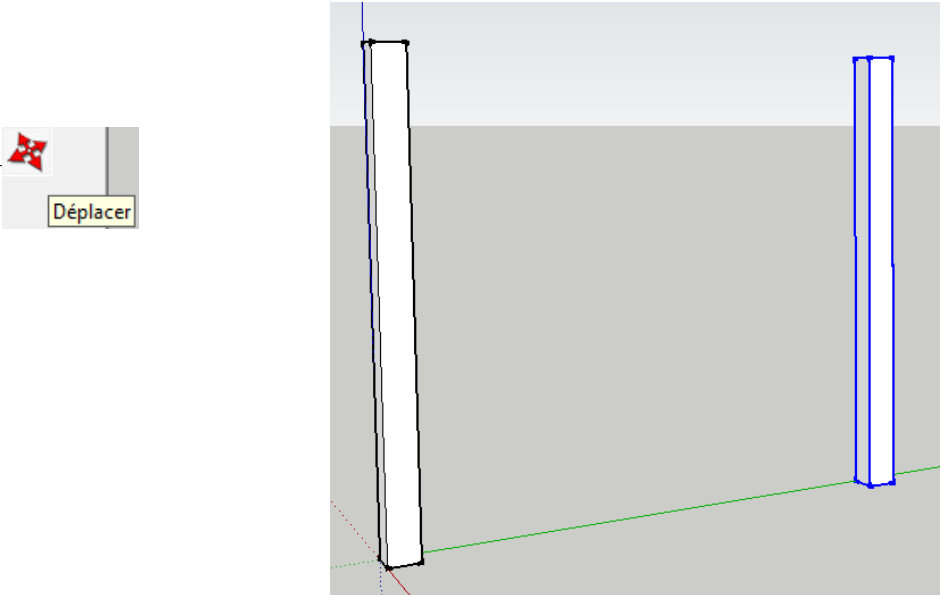
Vous devez créer chaque élément de la chaise (voir les dimensions dans le tableau) et les **enregistrer dans : perso/techno/3ème/La chaise de Rietveld sous le nom de leur lettre.**

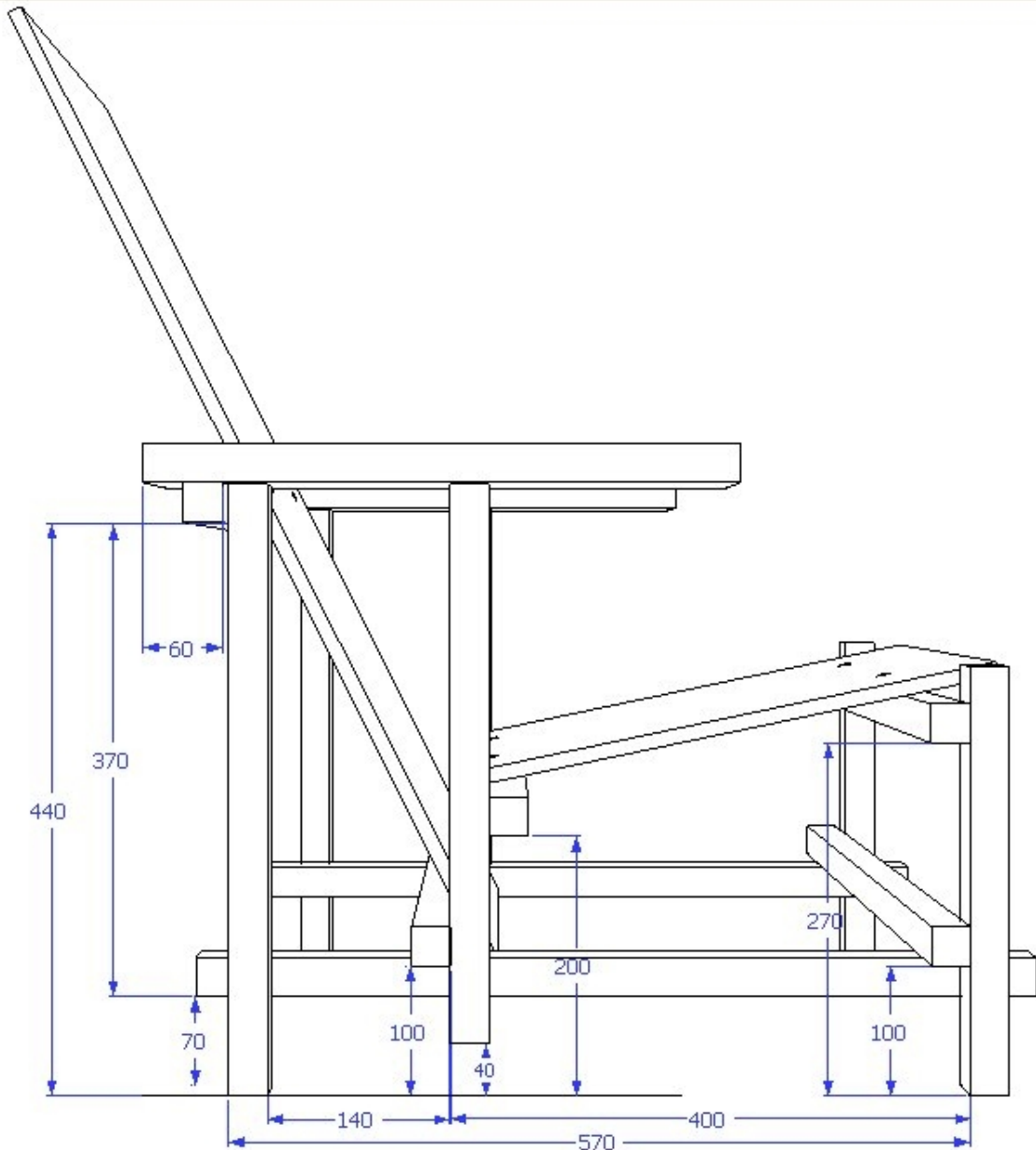
4. Importer un composant

Ouvrir un nouveau fichier dans sketchup qui sera enregistré sous le nom de montage



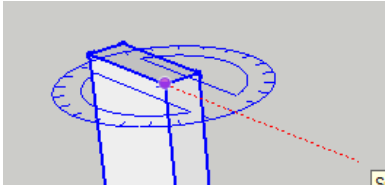
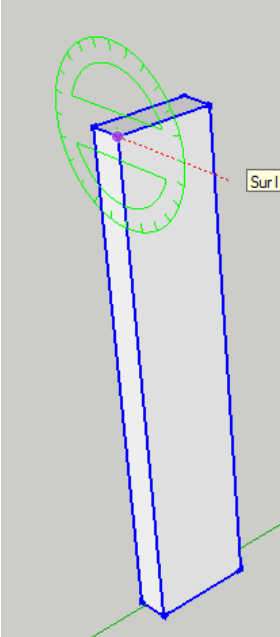
Nous allons importer un composant puis le dupliquer en utilisant les outils de déplacement

Importer un composant. Choisir dans le menu Fichier Importer	
Sélectionner le fichier B précédemment enregistré et le déposer à l'origine du repère	

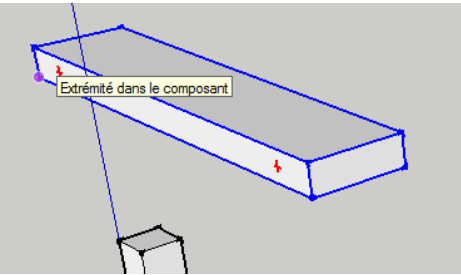
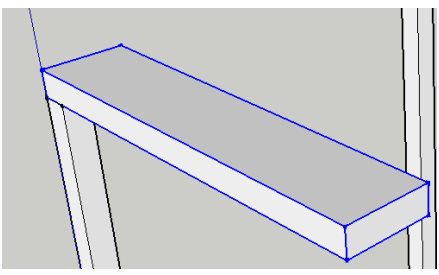
<p>Dupliquer cet élément</p> <p>Sélectionner le composant (les arêtes apparaissent en bleu)</p> <p>Choisir l'outil déplacer</p> <p>Appuyer sur la touche Ctrl (au clavier), ce qui permet de dupliquer l'élément sélectionné.</p> <p>Déplacer l'élément sur l'axe vert (sans cliquer avec la souris) et saisir la distance entre les deux barreaux : 510mm</p>	



5. Importer un composant et la faire pivoter

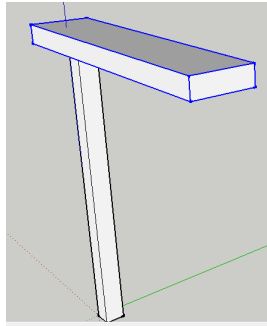
<p>Importer un barreau A</p> <p>Sélectionner l'outil Faire pivoter</p>	
<p>Sélectionner la face supérieure dans le plan</p> <p>Éloigner la souris (sans cliquer pour voir apparaître l'axe rouge) puis cliquer</p>	 <p>Extrémité dans le composant</p>
<p>Faire bouger la souris pour trouver l'axe vert ou saisir 90 au clavier, votre pièce a tourné de 90°</p>	 <p>Sur l'axe vert</p> <p>Angle 90,0</p>
<p>Procéder de la même manière pour la faire pivoter de 90 sur l'autre plan.</p>	 <p>Sur l'axe bleu</p>

6. Déplacer un composant

<p>Avec l'outil déplacer, positionner la barreau</p>	  <p>Extrémité dans le composant</p>
--	---

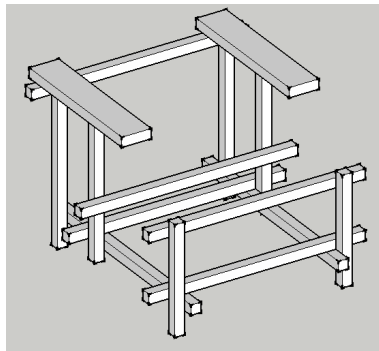
Le positionner en le déplaçant suivant les axes en utilisant l'outil déplacer

(30 suivant l'axe vert et 60 suivant l'axe rouge)



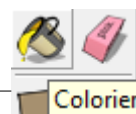
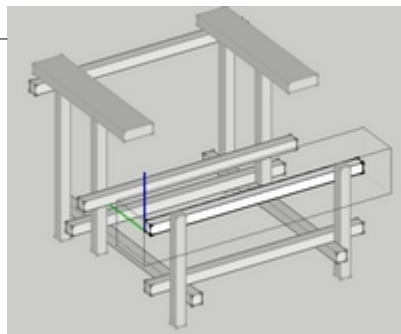
7. Assembler la chaise

Procéder de la même manière en utilisant les outil déplacer (dupliquer), faire pivoter pour réaliser l'assemblage de la chaise



8. Colorier les composants

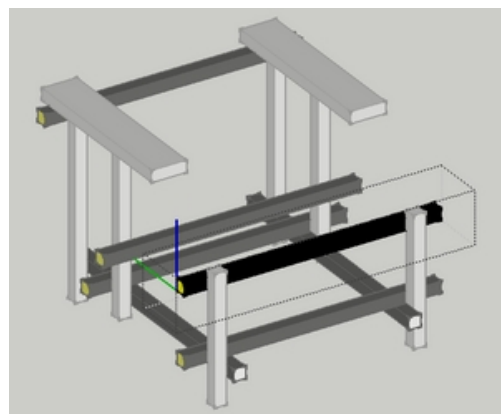
Faire un double clic sur un des barreaux et le colorier en utilisant l'outil Colorier

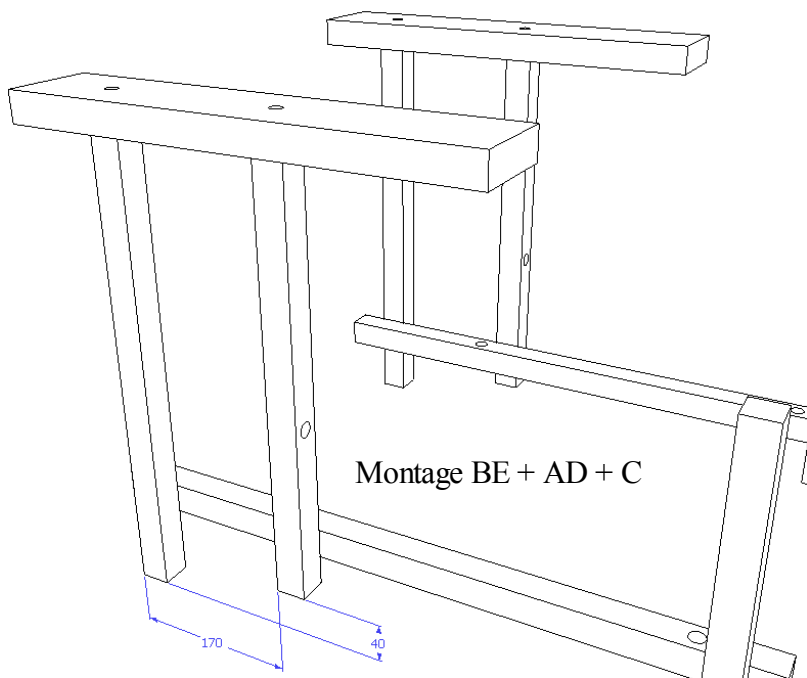
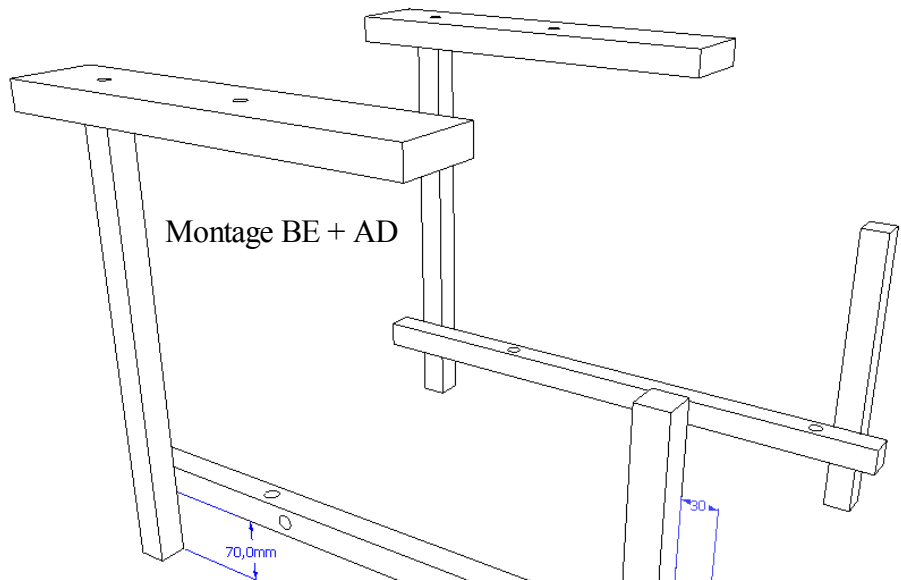
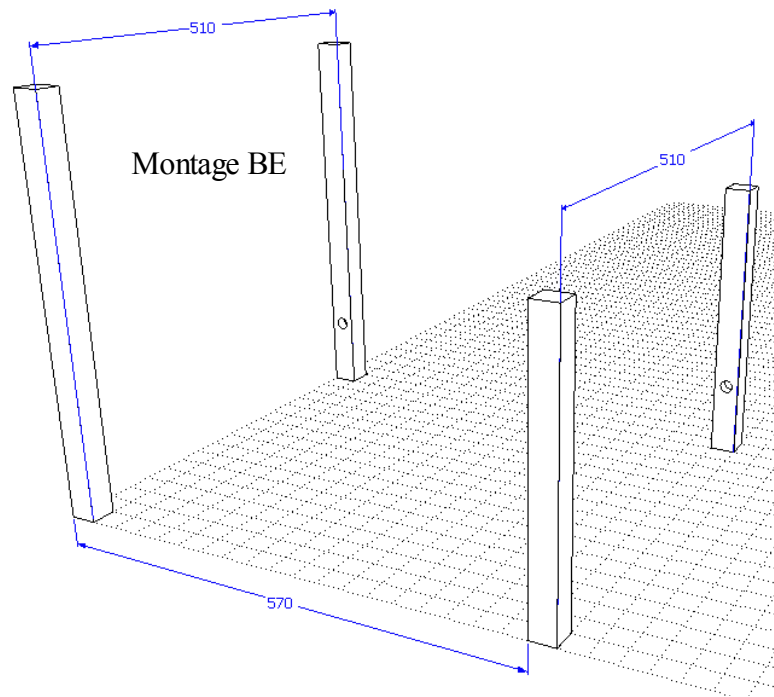


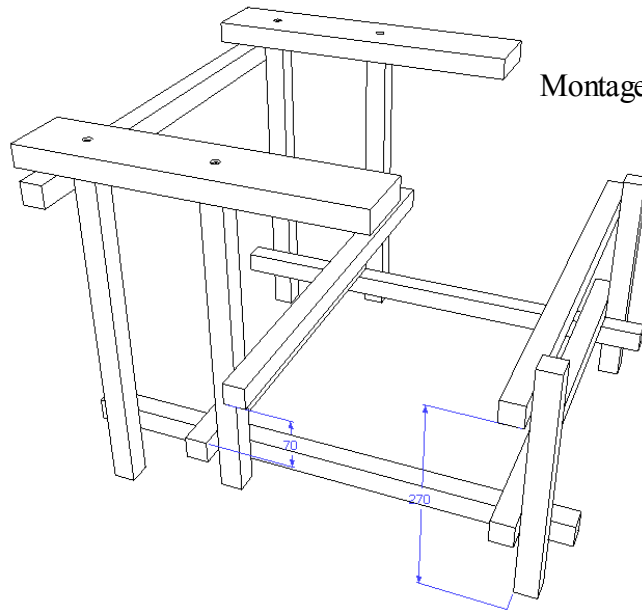
Choisir la couleur Noire ou jaune et cliquer sur la face concernée.

Automatiquement tous les barreaux se colorient.

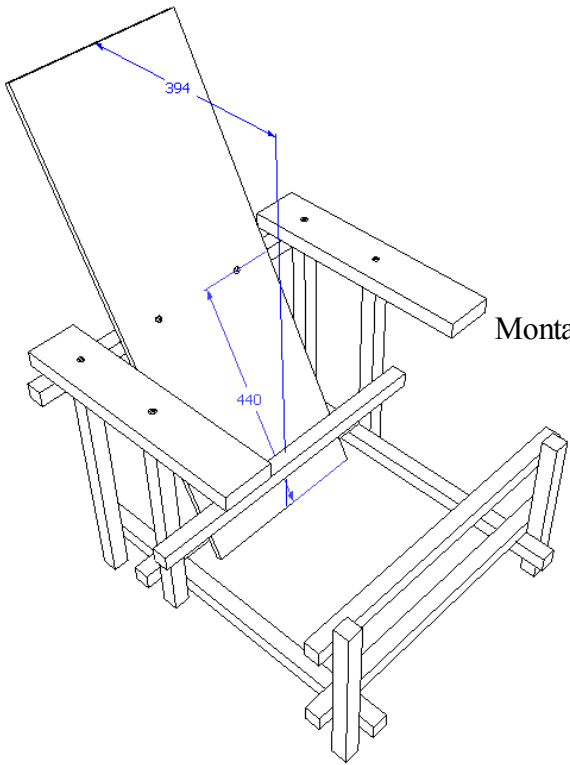
Finir de colorier la chaise et créer les deux pièces restantes.



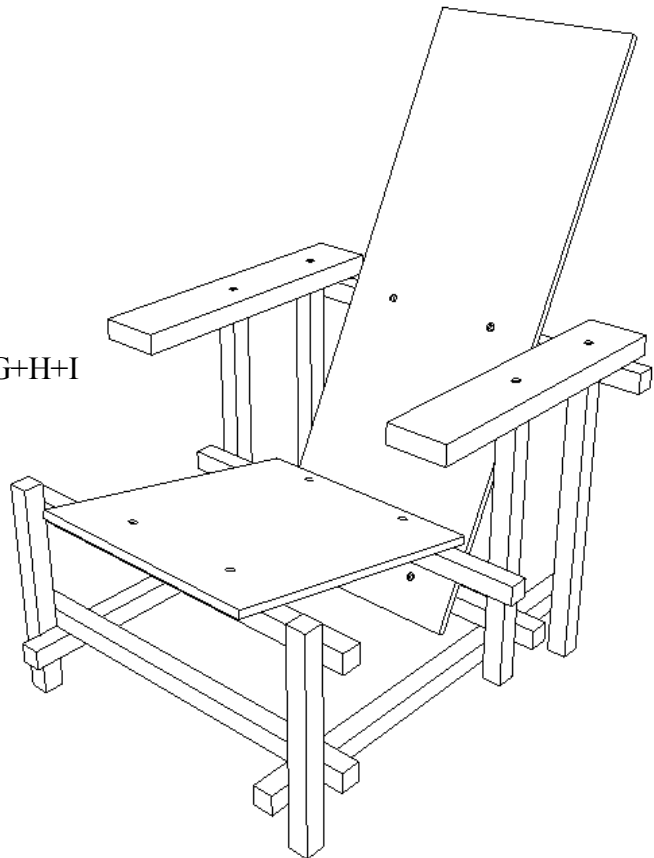




Montage BE + AD + C+F+G



Montage BE + AD + C+F+G+H



Montage BE + AD + C+F+G+H+I